package main;

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

//프로그램을 시작하는 class

Scanner in = new Scanner(System.***in***);

Manager m = new Manager();

IdeaWord iw = new IdeaWord();

Idea [] save = null;

while(true) {

System.***out***.println("1.아이디어 공모 2.채택된 아이디어");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

if(userNum==1) {

save = iw.menu();

}else if(userNum==2) {

m.menu(save);

}else {

System.***out***.println("번호 오류");

break;

}

}//while 종료

}//main()종료

}//class종료

package main;

public class Idea {

//공모 글의 구조를 기능하는 class

String title = null; //제목

String text = null; //본문

String name = null; //작성자

int pw = 0; //비밀번호

public void prt() { //전체보기

System.***out***.println("------------------------");

System.***out***.println("아이디어 제목은 : " + title);

System.***out***.println("아이디어 본문은 : " + text);

System.***out***.println("작성자는 : " + name);

// System.out.println("비밀번호는 : " + pw);

}//prt()종료

}//class종료

package main;

import java.util.Scanner;

public class IdeaWord {

//공모 글을 관리하는 class

Idea [] save = new Idea [10]; //공모한 아이디어를 저장할 배열 선언, 자료형은 Idea class

Scanner in = new Scanner(System.***in***);

public Idea[] menu(){ //메뉴선택

while(true) {

System.***out***.println("1.아이디어 작성 2.아이디어 수정 3.아이디어 전체보기 4.이전 메뉴로 돌아가기");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

if(userNum==1) {

insert();

}else if (userNum==2) {

mod();

}else if (userNum==3) {

listAll();

}else if (userNum==4){

return save;

}

}

}//menu()종료

public void insert() { //아이디어 작성

Idea idea1 = new Idea();

System.***out***.println("아이디어 제목을 작성하세요");

idea1.title = in.nextLine();

System.***out***.println("아이디어 본문을 작성하세요");

idea1.text = in.nextLine();

System.***out***.println("작성자의 이름을 작성하세요");

idea1.name = in.nextLine();

System.***out***.println("아이디어 비밀번호를 작성하세요");

idea1.pw = in.nextInt(); in.nextLine();

for(int i=0; i<save.length; i++) {

if(save[i]==null) { //공모할 아이디어를 배열에 저장하는데 배열의 칸이 비었으면

save[i] = idea1;

break;

}

}

System.***out***.println("아이디어 공모 게시가 완료되었습니다");

}//insert()종료

public void mod() { //아이디어 수정

listAll();

System.***out***.println("수정할 아이디어 번호를 입력하세요");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

System.***out***.println("비밀번호를 입력하세요");

int userPw = in.nextInt(); in.nextLine();

if(save[userNum].pw==userPw) {

System.***out***.println("수정할 사항을 선택해주세요 1.제목 2.본문 3.이름 4.비밀번호");

int userSel = in.nextInt(); in.nextLine();

if(userSel==1) { //제목 수정

System.***out***.println("수정할 제목을 입력해주세요");

save[userNum].title = in.nextLine();

}else if(userSel==2) { //본문 수정

System.***out***.println("수정할 본문을 입력해주세요");

save[userNum].text = in.nextLine();

}else if(userSel==3) { //이름 수정

System.***out***.println("수정할 이름을 입력해주세요");

save[userNum].name = in.nextLine();

}else if(userSel==4) { //비밀번호 수정

System.***out***.println("수정할 비밀번호를 입력해주세요");

save[userNum].pw = in.nextInt(); in.nextLine();

}else {

System.***out***.println("비밀번호 오류");

}

System.***out***.println("아이디어가 수정되었습니다");

}

}//mod()종료

public void listAll() { //아이디어 전체보기

for(int i=0; i<save.length; i++) {

if(save[i] != null) {

System.***out***.println();

System.***out***.println(i+"번의 아이디어 입니다");

save[i].prt();

}

}

}//listAll()종료

}//class종료

package main;

import java.util.Scanner;

public class Manager {

//프로그램을 관리하는 class

Scanner in = new Scanner(System.***in***);

// IdeaWord iw = new IdeaWord(); //test해보기>새로운 객체를 만들면 저장된값이 없어서?

Idea [] selSave = new Idea[10]; //공모한 아이디어를 저장할 배열 선언, 자료형은 Idea class

Idea [] Save = null; //IdeaWord의 save배열을 저장할 배열선언

int pw = 1111;

public void menu(Idea[] save) { //메뉴선택

Save = save;

System.***out***.println("관리자 비밀번호를 입력하세요");

int userPw = in.nextInt(); in.nextLine();

while(true) {

if(userPw==pw) {

System.***out***.println("1.공모한 아이디어 2.채택된 아이디어 3.이전으로 돌아가기");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

if(userNum==1) {

ideaList();

}else if (userNum==2) {

selList();

}else {

break;

}

}

}

}//menu()종료

public void ideaList() { //아이디어 보기

//1.아이디어보기 2.아이디어채택하기

while(true) {

System.***out***.println("1.아이디어보기 2.아이디어 채택하기 3.이전으로 돌아가기");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

if(userNum==1) {

idlistAll();

}else if (userNum==2){

sel();

}else {

break;

}

}//while 종료

}//ideaList()종료

public void idlistAll() { //아이디어 전체보기

for(int i=0; i<Save.length; i++) {

if(Save[i] != null) {

System.***out***.println();

System.***out***.println(i+"번의 공모한 아이디어 입니다");

System.***out***.println("------------------------");

System.***out***.println(Save[i].name);

System.***out***.println(Save[i].text);

System.***out***.println(Save[i].title);

}

}

}//listAll()종료

public void sellistAll() { //채택한 아이디어 전체보기

for(int i=0; i<Save.length; i++) {

if(Save[i] != null) {

System.***out***.println();

System.***out***.println(i+"번의 채택한 아이디어 입니다");

System.***out***.println("------------------------");

System.***out***.println(selSave[i].name);

System.***out***.println(selSave[i].text);

System.***out***.println(selSave[i].title);

}

}

}//listAll()종료

public void sel() { //아이디어 채택하기

idlistAll();

System.***out***.println("채택할 아이디어 번호를 선택해주세요");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

// selSave[userNum] = Save[userNum]; // 공모아이디어 저장된 것을 채택아이디어에 대입

// selSave[userNum].name = Save[userNum].name; // 공모아이디어 저장된 것을 채택아이디어에 대입

// selSave[userNum].title = Save[userNum].title; // 공모아이디어 저장된 것을 채택아이디어에 대입

// selSave[userNum].text = Save[userNum].text; // 공모아이디어 저장된 것을 채택아이디어에 대입

// selSave[userNum].pw = Save[userNum].pw; // 공모아이디어 저장된 것을 채택아이디어에 대입

System.***out***.println("선택하신 아이디어가 채택되었습니다");

}//sel()종료

public void selList() { //채택한 아이디어 보기

//1.채택한 아이디어보기 2.채택한 아이디어 취소하기

while(true) {

System.***out***.println("1.채택한 아이디어보기 2.채택한 아이디어 취소하기 3.이전으로 돌아가기");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

if(userNum==1) {

sellistAll();

}else if(userNum==2) {

cancel();

}else {

break;

}

}//while()종료

}//selList()종료

public void cancel() { //채택한 아이디어 취소하기

selList();

System.***out***.println("취소할 채택한 아이디어를 선택하세요");

int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

selSave[userNum] = null;

}//cancel()종료

}//class종료